1.web标准理解  
web标准是一系列标准的集合，网页主要由三部分组成：结构、表现、行为，对应的标准也分三方面：结构化标准语言（xhtml,xml）、表现标准语言（css）、行为标准（ECMAScript）。

2.DOCTYPE的含义，区别，理解  
必须在页面最顶部加上 DOCTYPE 的声明。如果不加这个声明，浏览器就会按照 HTML 4.0 的方式来处理，而不把页面当作 XHTML 处理。  
不加doctype 怪异模式，加上标准模式，  
ie8 还会有一种模式，ie7模式

3.增强的 <html> 元素,html  
xmlns 为了防止多个dtd文档类型说明的名字冲突  
xmlns其实是xml的namespace，Namespaces翻译为名字空间。名字空间有什么作用呢？当我们在一个XML文档中使用他人的或者多个DTD文件，就会出现这样的矛盾：因为XML中标识都是自己创建的，在不同的DTD文件中，标识名可能相同但表示的含义不同，这就可能引起数据混乱。

xmlns是符合[www.w3.org](http://www.w3.org/" \t "_blank)的标准。  
4.选择器级别 复合级别怎么判断

CSS选择器特性权重值

id选择器(a),class类选择器(b),HTML标签选择器(c),统计个数。特征值＝abc（分别个数）

在声明中声明了元素的HTML标签的,权重又可以增加0.5  
5.定位  
绝对：默认依据父级的做标原始点为原始点。如果设定TRBL并且父级没有设定position属性，那么当前的absolute则以浏览器左上角为原始点进行定位。  
相对：参照父级的原始点为原始点，无父级则以BODY的原始点为原始点，当父级内有padding等CSS属性时，当前级的原始点则参照父级内容区的原始点进行定位。

定义父：相对，子：绝对。则子无法冲破父的等级。z-index只能在同等级的HTML上体现他的作用。

static:无特殊定位，对象遵循HTML定位规则； absolute:将对象从文档流中拖出，使用left，right，top，bottom等属性进行绝对定位。而其层叠通过z-index属性定义。此时对象不具有边距，但仍有补白和边框； relative:对象不可层叠，但将依据left，right，top，bottom等属性在正常文档流中偏移位置；  
6.自适应  
左浮动，右浮动  
中间margin 左右宽  
7.盒模型的含义

8.各浏览器的不同

9.宽度为200的div,border:10px;padding:20px;margin:30px;在各浏览器下宽度为多少  
所有:200+2\*10+2\*20＝260  
无doctype：ie：200  FF：260  
无html：260

10.浏览器huck  
11.ie6的bug  
奇数宽高，3像素，双倍边距，png透明，div遮盖select

奇数宽高的BUG：[http://www.css88.com/archives/1725](http://www.css88.com/archives/1725" \t "_blank)  
PNG Alpha透明：[http://www.css88.com/archives/577](http://www.css88.com/archives/577" \t "_blank)  
3像素BUG的实例：[http://www.css88.com/archives/117](http://www.css88.com/archives/117" \t "_blank)  
文字溢出BUG：[http://www.css88.com/archives/253](http://www.css88.com/archives/253" \t "_blank)  
div遮盖select的解决方案：[http://www.css88.com/archives/545](http://www.css88.com/archives/545" \t "_blank)  
li在IE中底部3像素的BUG（增加浮动解决问题）：[http://www.css88.com/archives/421](http://www.css88.com/archives/421" \t "_blank)  
样式中文注释后引发失效：[http://www.css88.com/archives/726](http://www.css88.com/archives/726" \t "_blank)  
链接伪类（:hover）CSS背景图片有闪动BUG：[http://www.css88.com/archives/744](http://www.css88.com/archives/744" \t "_blank)  
li在IE中底部空行的BUG：[http://www.css88.com/archives/1111](http://www.css88.com/archives/1111" \t "_blank)  
父级使用padding后，子元素绝对定位的BUGhttp://www.css88.com/archives/1584  
!important在IE6下的一个BUG：[http://www.css88.com/archives/1716](http://www.css88.com/archives/1716" \t "_blank)  
一个display:none引起的3像素的BUG：<http://www.css88.com/archives/1797>

11、什么是web2.0  
web1.0主要是看到资源  
web2.0新的一类互联网应用的统称  
核心是：是上传资源，交互和交流，以用户为内容来源